

概要

概要	このドキュメントは、レビュー提供元サイトに投稿されたレビューをもとに、ユーザが挙げた良い点の分類および集計を行ったものです。
レビュー提供元サイト	NintendoDS mk2
レビュー分析対象タイトル	ドラゴンクエストIX http://ndsmk2.net/title.php?title=1580
総レビュー件数	201(2009/8/24時点)
更新日	2009/08/24
更新情報	ゲームレビューから学ぶゲームデザインの原則 http://ncf.sakura.ne.jp/asato/doc/game/game_design_principles.html
作成者	asato shimotaki
連絡先	asatohan@gmail.com
ブログ	http://rozenkranz.blog.shinobi.jp/
目次	<ol style="list-style-type: none">1.注意事項2.分類方針3.良い点の分類(カテゴリ別)4.良い点の分類(件数順)

1.注意事項

- ①分類が難しいものはまだ分類できていません。
- ②システムの要素を優先して分類しています。
ストーリー、グラフィック、BGMは分類中です。
- ③レビュー投稿者は、強いて良いところを挙げている場合があります。

2.分類方針

- ・なるべく細かな項目で分類する。

良い点の分類(カテゴリ別)

3.良い点の分類(カテゴリ別)

レビュー総件数 201

カテゴリ	サブカテゴリ	良い点	件数	割合	順位	良い点の種類
システム	すれ違い通信	すれ違い通信が楽しい・面白い	6	3.0	12	
システム	マルチプレイ	マルチプレイが楽しい・面白い	3	1.5	18	
システム	セーブ	中断セーブできる	4	2.0	17	~できる
システム	ロード	ロードが快適	1	0.5	30	
インタフェース	バトル	戦闘のテンポが良い	1	0.5	30	~が良い
インタフェース	その他	アイテム・装備品の説明が詳しくなった	1	0.5	30	
インタフェース	その他	字が大きくて見やすい	1	0.5	30	
	バトル	歴代のボスと戦える	7	3.5	10	
	バトル	ボスが強い	1	0.5	30	~が強い
	バトル	戦闘中に死んだ仲間にも経験値が入る	2	1.0	22	
	バトル	AIが賢い	1	0.5	30	
	バトル	メタル系が倒しやすくなった	2	1.0	22	~しやすくなった
	バトル	DSなのに一回の戦闘で敵が多く出現する	1	0.5	30	
	バトル	不自然に横並びして戦わないようになった	3	1.5	18	~になった
	バトル	戦闘バランスが良い	2	1.0	22	~が良い
	バトル	コンボでダメージが増える	1	0.5	30	
	仲間	仲間を作成できる	6	3.0	12	
	職業	職業バランスが良い	1	0.5	30	~が良い
	転職	転職がある	2	1.0	22	~がある
	転職	呪文が職業固定(スキルのみ引き継がれる)	8	4.0	9	
	転職	転職してもレベルが下がらない	1	0.5	30	~されない
	スキル	スキルポイントを引き継げる	2	1.0	22	~できる
	錬金釜	錬金の待ち時間がなくなった	10	5.0	7	~がなくなった
	キャラメイク	キャラクターメイキング	6	3.0	12	
	着せ替え	着せ替えが楽しい・面白い	85	42.3	1	
	その他	モンスターの数が多い	1	0.5	30	~が多い
	シンボルエンカウト	シンボルエンカウトは良い	47	23.4	3	~が良い
	ダンジョン	ダンジョンに仕掛けがなくなった	1	0.5	30	~がなくなった
	ダンジョン	ダンジョンマップが最初から表示されている	1	0.5	30	

良い点の分類(カテゴリ別)

	クエスト	やりたくないクエストをやらなくてよい	1	0.5	30	
	宝の地図	宝の地図	2	1.0	22	
	宝の地図	はぐメタ・メタキンオンリーフロアが存在する	1	0.5	30	
	称号	称号が面白い・楽しい	1	0.5	30	
	あらすじ	あらすじが表示される	5	2.5	15	
	その他	ルーラのMP消費が0	7	3.5	10	
	その他	アイテムが多い	1	0.5	30	～が多い
	その他	装備品の種類が多い	2	1.0	22	～が多い
	その他	メタル狩りが楽しい	1	0.5	30	～が楽しい
	その他	難易度が低い	1	0.5	30	～が低い
	その他	(クリア後の)やりこみ要素が多い	16	8.0	5	～が多い
	その他	クリア後も楽しめる	3	1.5	18	～できる
	その他	マップが広い	1	0.5	30	～が広い
	その他	戦歴でサンディが突っ込んでくるのが楽しい	1	0.5	30	～が楽しい
キャラクター	キャラクター	サンディが良い	1	0.5	30	
キャラクター	キャラクター	サンディがかわいい	1	0.5	30	
グラフィック	グラフィック	(DSとしては)グラフィックが良い	25	12.4	4	～が良い
グラフィック	ムービー	ムービーが良い	14	7.0	6	
BGM	BGM	音楽が良い	49	24.4	2	～が良い
BGM	音質	音質が良い	2	1.0	22	～が良い
BGM	その他	ダーマ神殿の曲が良い	1	0.5	30	～が良い
BGM	その他	リッカの宿屋の曲が良い	1	0.5	30	～が良い
BGM	その他	戦闘の曲が良い	1	0.5	30	～が良い
BGM	その他	アレンジ曲が良い	1	0.5	30	～が良い
ストーリー	ストーリー	ストーリーが良い	5	2.5	15	～が良い
ストーリー	ストーリー	ドラクエらしいストーリー	9	4.5	8	
ストーリー	ストーリー	ストーリーが分かりやすい	3	1.5	18	

良い点の分類(件数順)

4. 良い点の分類(件数順)

レビュー総件数 201

カテゴリ	サブカテゴリ	良い点	件数	割合	順位	良い点の種類
	着せ替え	着せ替えが楽しい・面白い	85	42.3	1	
BGM	BGM	音楽が良い	49	24.4	2	～が良い
	シンボルエンカ	シンボルエンカウントは良い	47	23.4	3	～が良い
グラフィック	グラフィック	(DSとしては)グラフィックが良い	25	12.4	4	～が良い
	その他	(クリア後の)やりこみ要素が多い	16	8.0	5	～が多い
グラフィック	ムービー	ムービーが良い	14	7.0	6	
	錬金釜	錬金の待ち時間がなくなった	10	5.0	7	～がなくなった
ストーリー	ストーリー	ドラクエらしいストーリー	9	4.5	8	
	転職	呪文が職業固定(スキルのみ引き継がれる)	8	4.0	9	
	バトル	歴代のボスと戦える	7	3.5	10	
	その他	ルーラのMP消費が0	7	3.5	10	
システム	すれ違い通信	すれ違い通信が楽しい・面白い	6	3.0	12	
	仲間	仲間を作成できる	6	3.0	12	
	キャラメイク	キャラクターメイキング	6	3.0	12	
	あらすじ	あらすじが表示される	5	2.5	15	
ストーリー	ストーリー	ストーリーが良い	5	2.5	15	～が良い
システム	セーブ	中断セーブできる	4	2.0	17	～できる
システム	マルチプレイ	マルチプレイが楽しい・面白い	3	1.5	18	
	バトル	不自然に横並びして戦わないようになった	3	1.5	18	～になった
	その他	クリア後も楽しめる	3	1.5	18	～できる
ストーリー	ストーリー	ストーリーが分かりやすい	3	1.5	18	
	バトル	戦闘中に死んだ仲間にも経験値が入る	2	1.0	22	
	バトル	メタル系が倒しやすくなった	2	1.0	22	～しやすくなった
	バトル	戦闘バランスが良い	2	1.0	22	～が良い
	転職	転職がある	2	1.0	22	～がある
	スキル	スキルポイントを引き継げる	2	1.0	22	～できる
	宝の地図	宝の地図	2	1.0	22	
	その他	装備品の種類が多い	2	1.0	22	～が多い
BGM	音質	音質が良い	2	1.0	22	～が良い
システム	ロード	ロードが快適	1	0.5	30	
インタフェース	バトル	戦闘のテンポが良い	1	0.5	30	～が良い
インタフェース	その他	アイテム・装備品の説明が詳しくなった	1	0.5	30	
インタフェース	その他	字が大きくて見やすい	1	0.5	30	
	バトル	ボスが強い	1	0.5	30	～が強い

良い点の分類(件数順)

	バトル	AIが賢い	1	0.5	30	
	バトル	DSなのに一回の戦闘で敵が多く出現する	1	0.5	30	
	バトル	コンボでダメージが増える	1	0.5	30	
	職業	職業バランスが良い	1	0.5	30	～が良い
	転職	転職してもレベルが下がらない	1	0.5	30	～されない
	その他	モンスターの数が多い	1	0.5	30	～が多い
	ダンジョン	ダンジョンに仕掛けがなくなった	1	0.5	30	～がなくなった
	ダンジョン	ダンジョンマップが最初から表示されている	1	0.5	30	
	クエスト	やりたくないクエストをやらなくてよい	1	0.5	30	
	宝の地図	はぐメタ・メタキンオンリーフロアが存在する	1	0.5	30	
	称号	称号が面白い・楽しい	1	0.5	30	
	その他	アイテムが多い	1	0.5	30	～が多い
	その他	メタル狩りが楽しい	1	0.5	30	～が楽しい
	その他	難易度が低い	1	0.5	30	～が低い
	その他	マップが広い	1	0.5	30	～が広い
	その他	戦歴でサンディが突っ込んでくるのが楽しい	1	0.5	30	～が楽しい
キャラクター	キャラクター	サンディが良い	1	0.5	30	
キャラクター	キャラクター	サンディがかわいい	1	0.5	30	
BGM	その他	ダーマ神殿の曲が良い	1	0.5	30	～が良い
BGM	その他	リッカの宿屋の曲が良い	1	0.5	30	～が良い
BGM	その他	戦闘の曲が良い	1	0.5	30	～が良い
BGM	その他	アレンジ曲が良い	1	0.5	30	～が良い