

概要

概要	このドキュメントは、レビュー提供元サイトに投稿されたレビューをもとに、ユーザが挙げた不満点の分類および集計を行ったものです。
レビュー提供元サイト	NintendoDS mk2
レビュー分析対象タイトル	ドラゴンクエストIX <a href="http://ndsmk2.net/title.php?title=1580">http://ndsmk2.net/title.php?title=1580</a>
総レビュー件数	228 (2009/9/9時点)
更新日	2009/09/11
更新情報	ゲームレビューから学ぶゲームデザインの原則 <a href="http://ncf.sakura.ne.jp/asato/doc/game/game_design_principles.html">http://ncf.sakura.ne.jp/asato/doc/game/game_design_principles.html</a>
作成者	asato shimotaki
連絡先	asatohan@gmail.com
ブログ	<a href="http://rozenkranz.blog.shinobi.jp/">http://rozenkranz.blog.shinobi.jp/</a>
目次	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.注意事項</li> <li>2.分類方針</li> <li>3.不満の分類(カテゴリ別)</li> <li>4.不満の分類(不満件数順)</li> </ol>

## 1.注意事項

- ①分類が難しいものはまだ分類できていません。
- ②システムの要素を優先して分類しています。  
ストーリー、グラフィック、BGMは分類中です。
- ③不満の程度については考慮していません。  
「～が少なすぎる」などは「～が少ない」で集計
- ④レビュー投稿者は、他の投稿者が既に書いているからという理由で  
同じような不満点を自分では挙げない場合があります。

## 2.分類方針

・なるべく細かな項目で分類する。

理由と欠点: たとえば「本編ストーリーが、あまりにも短く印象に残らない物語」を「ストーリーが良くない」として分類してしまうと、**良くない理由がわからず、今後の改良の参考にならないため。**

ただし、理由が分かりにくい場合は、単に「～が面白くない」や「～が良くない」として分類。

この分類方針の欠点としては、不満対象の大まかな件数が分かりにくいことがある。  
たとえば、ユーザの中で何人がストーリーに関する不満を持ったか、ということは分からない。

例: 「本編ストーリーが、あまりにも短く印象に残らない物語」の場合。  
「ストーリーが短い」と「ストーリーが印象に残らない」の二つの項目に分けて集計。

例: 「クエストはやりこみ要素の一つなのですが、宝の地図と比べると面白くないです。  
というか忍耐力を試されているだけです。」  
理由が分からないとし、「クエストが面白くない」として分類。

例: 「クエストの大半が同じようなモノで、面白みに欠ける」の場合。  
「同じようなクエストが多い」だけで分類。「クエストが面白くない」の項目には**しない**。

不満の分類(カテゴリ別)

3.不満の分類(カテゴリ別)

レビュー総件数 228

カテゴリ	サブカテゴリ	不満	不満件数	不満の割合	不満の順位	不満の種類
システム	セーブ	セーブが一つ	48	21.1	3	～が少ない
システム	マルチプレイ	マルチプレイは不要・面白くない	5	2.2	33	～は不要
システム	すれ違い通信	すれ違い通信は不要	1	0.4	77	～は不要
システム	すれ違い通信	宿屋拡張しないと入手不可能なアイテムがある	2	0.9	61	～がある
システム	すれ違い通信	一度に呼び込める人数が少ない	4	1.8	38	～が少ない
システム	Wi-Fi	Wi-Fiで協力プレイできない・したかった	9	3.9	26	～できない・したかった
システム	その他	処理落ちする	6	2.6	31	～する
インタフェース	タッチペン	タッチペンが使いにくい	4	1.8	38	～しにくい
インタフェース	タッチペン	タッチペンは不要	2	0.9	61	
インタフェース	バトル	戦闘のテンポが悪い	65	28.5	1	～が悪い
インタフェース	バトル	補助系の全体魔法のテンポが悪い	11	4.8	21	～が悪い
インタフェース	バトル	MPやHPが吸収等で回復する度にメッセージが出る	1	0.4	77	
インタフェース	バトル	戦闘スピードを変更できない	1	0.4	77	～できない
インタフェース	バトル	戦闘終了後、ゴールドと経験値が分かれて表示されるので見にくい	5	2.2	33	～しにくい
インタフェース	バトル	特技・呪文欄で4つずつしか表示されない	3	1.3	47	～されない
インタフェース	バトル	使えない特技も表示される	2	0.9	61	～される
インタフェース	その他	メッセージスピードを変更できない	12	5.3	16	～できない
インタフェース	その他	メッセージスピードが遅い	2	0.9	61	～が遅い
インタフェース	その他	メニューを開いている時も敵シンボルに接近される	18	7.9	8	～される
インタフェース	その他	階段が上りにくい	1	0.4	77	～しにくい
インタフェース	その他	移動スピードが遅い	1	0.4	77	～が遅い
インタフェース	その他	ダーマ神殿の階段が長い	3	1.3	47	～が長い
インタフェース	その他	天使界の階段が長い	1	0.4	77	～が長い
インタフェース	その他	画面回転に制限がある	2	0.9	61	～がある
インタフェース	その他	十字キーでの移動がしにくい	2	0.9	61	～しにくい
インタフェース	その他	空の箱舟の操作性が悪い	3	1.3	47	～が悪い
インタフェース	その他	宝箱を取った瞬間にエンカウントすると、何を取ったのか分からなくなる	2	0.9	61	～になる
インタフェース	その他	リッカが毎回「説明聞く?」と聞いてきてくる	1	0.4	77	
	シンボルエンカウント	レベル差が結構あってもも雑魚が必死で追いかけてくる	1	0.4	77	～する
	シンボルエンカウント	敵に追いつかれたのに敵がこちらに気づいてないことが起こる	2	0.9	61	
	ダンジョン	ダンジョンのマップが初めから表示される	13	5.7	12	～される

不満の分類(カテゴリ別)

ダンジョン	ダンジョンに仕掛けがない	21	9.2	7	～がない
キャラメイク	キャラメイクのパターン数が少ない・増やしてほしい	33	14.5	4	～が少ない・増やしてほしい
バトル	メタル系の敵の逃げる確率が低い	1	0.4	77	～が低い
バトル	1戦闘ごとに出現するモンスターが数が少ない	4	1.8	38	～が少ない
バトル	装備を戦闘中にはずす事ができない	1	0.4	77	～できない
バトル	攻撃魔法が弱い	2	0.9	61	～が弱い
バトル	呪文の数が少ない	2	0.9	61	～が少ない
バトル	ギラ系の呪文がない	13	5.7	12	～がない
バトル	デイン系の呪文がない	5	2.2	33	～がない
バトル	新しく追加された呪文の名前がダサい	1	0.4	77	～が良くない
バトル	「盗む」の成功率が低い	1	0.4	77	～が低い
バトル	「逃げる」の成功率が低い	6	2.6	31	～が低い
バトル	テンションは不要	1	0.4	77	～は不要
バトル	ボス系までみとれてしまう	2	0.9	61	～しまう
バトル	敵が弱い	2	0.9	61	～が弱い
バトル	ザコ敵が弱い	2	0.9	61	～が弱い
バトル	ボスが弱い	3	1.3	47	～が弱い
バトル	ラスボスとの連戦がない	1	0.4	77	～がない
バトル	AIが賢くない	5	2.2	33	～が良くない
バトル	ボス戦が単調	1	0.4	77	～が単調
スキル	未振りのスキルポイントを別職にもっていける	3	1.3	47	～できる
スキル	主人公特有の技が少ない	1	0.4	77	～が少ない
スキル	とくぎがMP消費するように変更された	1	0.4	77	～された
スキル	武器スキルのバランスが悪い	1	0.4	77	
職業	職業が少ない・少なくなった	7	3.1	30	～が少ない・少なくなった
転職	呪文が引き継がれない	12	5.3	16	～されない
転職	上級職の転職のクエストが面倒	18	7.9	8	～が面倒
クエスト	クエストが面白くない・楽しくない	3	1.3	47	
クエスト	クエストは不要	3	1.3	47	～は不要
クエスト	クエストに難易度が高すぎるものがある	4	1.8	38	
クエスト	クエストに苦痛なだけのものがある	1	0.4	77	
クエスト	クエストに面倒なだけのものがある・多い	14	6.1	10	～がある・多い
クエスト	作業的なクエストが多い	25	11.0	6	～が多い
クエスト	同じようなクエストが多い	4	1.8	38	～が多い
クエスト	お使い要素なクエストが多い	4	1.8	38	～が多い
クエスト	ストーリーを進めないと解決できないクエストが多い	1	0.4	77	～が多い
クエスト	クエストの内容とクリア条件が何の関係性も感じないものが多い	1	0.4	77	～が多い

不満の分類(カテゴリ別)

クエスト	同時に受けられるクエストの数が少ない	4	1.8	38	～が少ない
クエスト	クエストの報酬に魅力がない	13	5.7	12	～ない
宝の地図	宝の地図は同じことの繰り返しで飽きる	3	1.3	47	
仲間	仲間が空気のような存在	11	4.8	21	
仲間	仲間と会話できない・できたほうがいい	10	4.4	23	～できない・できたほうがいい
仲間	仲間が固定じゃない	3	1.3	47	～でない
着せ替え	着せ替えは不要	1	0.4	77	～は不要
キャラクター	サンディ	57	25.0	2	
キャラクター	主人公にセリフがない	1	0.4	77	～がない
キャラクター	不快なキャラが多い	1	0.4	77	～が多い
BGM	印象に残った曲がない・少ない	13	5.7	12	～がない・少ない
BGM	使い回しがある・多い	10	4.4	23	～がある・多い
BGM	船の音楽が4の使い回し	1	0.4	77	
効果音	武器で攻撃したときの効果音がドラクエ6のような効果音でない	1	0.4	77	～がある
グラフィック	グラフィックが良くない	4	1.8	38	～が良くない
グラフィック	無理な3D	8	3.5	28	
グラフィック	ドット絵と3Dが混在していて違和感がある	12	5.3	16	～がある
グラフィック	本編のボスのグラフィックがドラクエのボスとしては違和感がある	1	0.4	77	
ストーリー	ストーリーが良くない	1	0.4	77	～が良くない
ストーリー	ストーリーがつまらない	2	0.9	61	～がつまらない
ストーリー	ストーリーが印象に残らない	4	1.8	38	～にならない
ストーリー	ストーリーが薄い	14	6.1	10	～が薄い
ストーリー	ストーリーが短い	10	4.4	23	～が短い
ストーリー	勇者と魔王の戦いでなくなった	3	1.3	47	～でなくなった
その他	ルイーダの酒場で登録できる人数が少ない・多いほうがいい	1	0.4	77	～が少ない・多い方がよい
その他	アイテムドロップ率が低い	2	0.9	61	～が低い
その他	世界観に合わない装備がある	1	0.4	77	～がある
その他	モンスターを仲間に出来ない	1	0.4	77	～できない
その他	ルイーダの酒場でしか並び替えできない	12	5.3	16	～できない
その他	店のNPCが同じ長台詞を何度もしゃべる	1	0.4	77	～する
その他	カジノがない	31	13.6	5	～がない
その他	すごろくがない	1	0.4	77	～がない
その他	馬車がない	1	0.4	77	～がない
その他	おしゃれ大会がない	1	0.4	77	～がない
その他	しぐさは不要	9	3.9	26	～は不要
その他	レベルでの経験値補正は不要	3	1.3	47	～は不要
その他	クリアまでの難易度が低い	8	3.5	28	～が悪い低い(度合い)

不満の分類(カテゴリ別)

	その他	金が貯まりづらい	2	0.9	61	～しにくい
	その他	レベルが上がりにくい	1	0.4	77	～しにくい
	その他	ボリューム不足	12	5.3	16	～が少ない
	その他	クリア後は作業になる	5	2.2	33	～になる
	その他	モンスターが少ない	3	1.3	47	～が少ない
	その他	ルーラ禁止エリアが多い	1	0.4	77	～が多い
	その他	戦歴画面でプレイスタイルを否定するメッセージが出る	3	1.3	47	～される
	その他	スキルポイント稼ぎが面倒	1	0.4	77	～が面倒
	その他	空を自由に移動できる乗り物がクリア後しか入手出来ない	3	1.3	47	～できない
	その他	空の箱舟の移動速度が遅い	1	0.4	77	～が遅い
	その他	船の速度が遅い	1	0.4	77	～が遅い

不満の分類(不満件数順)

4.不満の分類(不満件数順)

レビュー総件数

228

カテゴリ	サブカテゴリ	不満	不満件数	不満の割合	不満の順位	不満の種類
インタフェース	バトル	戦闘のテンポが悪い	65	28.5	1	～が悪い
	キャラクター	サンディ	57	25.0	2	
システム	セーブ	セーブが一つ	48	21.1	3	～が少ない
	キャラメイク	キャラメイクのパターン数が少ない・増やしてほしい	33	14.5	4	～が少ない・増やしてほしい
	その他	カジノがない	31	13.6	5	～がない
	クエスト	作業的なクエストが多い	25	11.0	6	～が多い
	ダンジョン	ダンジョンに仕掛けがない	21	9.2	7	～がない
インタフェース	その他	メニューを開いている時も敵シンボルに接近される	18	7.9	8	～される
	転職	上級職の転職のクエストが面倒	18	7.9	8	～が面倒
	クエスト	クエストに面倒なだけものがある・多い	14	6.1	10	～がある・多い
	ストーリー	ストーリーが薄い	14	6.1	10	～が薄い
	ダンジョン	ダンジョンのマップが初めから表示される	13	5.7	12	～される
	バトル	ギラ系の呪文がない	13	5.7	12	～がない
	クエスト	クエストの報酬に魅力がない	13	5.7	12	～ない
	BGM	印象に残った曲がない・少ない	13	5.7	12	～がない・少ない
インタフェース	その他	メッセージスピードを変更できない	12	5.3	16	～できない
	転職	呪文が引き継がれない	12	5.3	16	～されない
	グラフィック	ドット絵と3Dが混在していて違和感がある	12	5.3	16	～がある
	その他	ルイーダの酒場でしか並び替えできない	12	5.3	16	～できない
	その他	ボリューム不足	12	5.3	16	～が少ない
インタフェース	バトル	補助系の全体魔法のテンポが悪い	11	4.8	21	～が悪い
	仲間	仲間が空気のような存在	11	4.8	21	
	仲間	仲間と会話できない・できたほうがいい	10	4.4	23	～できない・できたほうがいい
	BGM	使い回しがある・多い	10	4.4	23	～がある・多い
	ストーリー	ストーリーが短い	10	4.4	23	～が短い
システム	Wi-Fi	Wi-Fiで協力プレイできない・したかった	9	3.9	26	～できない・したかった
	その他	しぐさは不要	9	3.9	26	～は不要
	グラフィック	無理な3D	8	3.5	28	
	その他	クリアまでの難易度が低い	8	3.5	28	～が悪い低い(度合い)
	職業	職業が少ない・少なくなった	7	3.1	30	～が少ない・少なくなった
システム	その他	処理落ちする	6	2.6	31	～する
	バトル	「逃げる」の成功率が低い	6	2.6	31	～が低い
システム	マルチプレイ	マルチプレイは不要・面白くない	5	2.2	33	～は不要
インタフェース	バトル	戦闘終了後、ゴールドと経験値が分かれて表示されるので見にくい	5	2.2	33	～しにくい



不満の分類(不満件数順)

	バトル	デイン系の呪文がない	5	2.2	33	~がない
	バトル	AIが賢くない	5	2.2	33	~が良くない
	その他	クリア後は作業になる	5	2.2	33	~になる
システム	すれ違い通信	一度に呼び込める人数が少ない	4	1.8	38	~が少ない
インタフェース	タッチペン	タッチペンが使いにくい	4	1.8	38	~しにくい
	バトル	1戦闘ごとに出現するモンスターが数が少ない	4	1.8	38	~が少ない
	クエスト	クエストに難易度が高すぎるものがある	4	1.8	38	
	クエスト	同じようなクエストが多い	4	1.8	38	~が多い
	クエスト	お使い要素なクエストが多い	4	1.8	38	~が多い
	クエスト	同時に受けられるクエストの数が少ない	4	1.8	38	~が少ない
	グラフィック	グラフィックが良くない	4	1.8	38	~が良くない
	ストーリー	ストーリーが印象に残らない	4	1.8	38	~にならない
インタフェース	バトル	特技・呪文欄で4つずつしか表示されない	3	1.3	47	~されない
インタフェース	その他	ダーマ神殿の階段が長い	3	1.3	47	~が長い
インタフェース	その他	空の箱舟の操作性が悪い	3	1.3	47	~が悪い
	バトル	ボスが弱い	3	1.3	47	~が弱い
	スキル	未振りのスキルポイントを別職にもっていける	3	1.3	47	~できる
	クエスト	クエストが面白くない・楽しくない	3	1.3	47	
	クエスト	クエストは不要	3	1.3	47	~は不要
	宝の地図	宝の地図は同じことの繰り返しで飽きる	3	1.3	47	
	仲間	仲間が固定じゃない	3	1.3	47	~でない
	ストーリー	勇者と魔王の戦いでなくなった	3	1.3	47	~でなくなった
	その他	レベルでの経験値補正は不要	3	1.3	47	~は不要
	その他	モンスターが少ない	3	1.3	47	~が少ない
	その他	戦歴画面でプレイスタイルを否定するメッセージが出る	3	1.3	47	~される
	その他	空を自由に移動できる乗り物がクリア後しか入手出来ない	3	1.3	47	~できない
システム	すれ違い通信	宿屋拡張しないと入手不可能なアイテムがある	2	0.9	61	~がある
インタフェース	タッチペン	タッチペンは不要	2	0.9	61	
インタフェース	バトル	使えない特技も表示される	2	0.9	61	~される
インタフェース	その他	メッセージスピードが遅い	2	0.9	61	~が遅い
インタフェース	その他	画面回転に制限がある	2	0.9	61	~がある
インタフェース	その他	十字キーでの移動がしにくい	2	0.9	61	~しにくい
インタフェース	その他	宝箱を取った瞬間にエンカウントすると、何を取ったのか分からなくなる	2	0.9	61	~になる
	シンボルエンカウント	敵に追いつかれたのに敵がこちらに気づいてないことが起こる	2	0.9	61	
	バトル	攻撃魔法が弱い	2	0.9	61	~が弱い
	バトル	呪文の数が少ない	2	0.9	61	~が少ない

不満の分類(不満件数順)

	バトル	ボス系までみとれてしまう	2	0.9	61	~しまう
	バトル	敵が弱い	2	0.9	61	~が弱い
	バトル	ザコ敵が弱い	2	0.9	61	~が弱い
	ストーリー	ストーリーがつまらない	2	0.9	61	~がつまらない
	その他	アイテムドロップ率が低い	2	0.9	61	~が低い
	その他	金が貯まりづらい	2	0.9	61	~しにくい
システム	すれ違い通信	すれ違い通信は不要	1	0.4	77	~は不要
インタフェース	バトル	MPやHPが吸収等で回復する度にメッセージが出る	1	0.4	77	
インタフェース	バトル	戦闘スピードを変更できない	1	0.4	77	~できない
インタフェース	その他	階段が上りにくい	1	0.4	77	~しにくい
インタフェース	その他	移動スピードが遅い	1	0.4	77	~が遅い
インタフェース	その他	天使界の階段が長い	1	0.4	77	~が長い
インタフェース	その他	リッカが毎回「説明聞く？」と聞いてきてくる	1	0.4	77	
	シンボルエンカウント	レベル差が結構あってもも雑魚が必死で追いかけてくる	1	0.4	77	~する
	バトル	メタル系の敵の逃げる確率が低い	1	0.4	77	~が低い
	バトル	装備を戦闘中にはずす事ができない	1	0.4	77	~できない
	バトル	新しく追加された呪文の名前がダサイ	1	0.4	77	~が良くない
	バトル	「盗む」の成功率が低い	1	0.4	77	~が低い
	バトル	テンションは不要	1	0.4	77	~は不要
	バトル	ラスボスとの連戦がない	1	0.4	77	~がない
	バトル	ボス戦が単調	1	0.4	77	~が単調
	スキル	主人公特有の技が少ない	1	0.4	77	~が少ない
	スキル	とくぎがMP消費するように変更された	1	0.4	77	~された
	スキル	武器スキルのバランスが悪い	1	0.4	77	
	クエスト	クエストに苦痛なだけのもがある	1	0.4	77	
	クエスト	ストーリーを進めないと解決できないクエストが多い	1	0.4	77	~が多い
	クエスト	クエストの内容とクリア条件が何の関係性も感じないものが多い	1	0.4	77	~が多い
	着せ替え	着せ替えは不要	1	0.4	77	~は不要
	キャラクター	主人公にセリフがない	1	0.4	77	~がない
	キャラクター	不快なキャラが多い	1	0.4	77	~が多い
	BGM	船の音楽が4の使い回し	1	0.4	77	
	効果音	武器で攻撃したときの効果音がドラクエ6のような効果音でない	1	0.4	77	~がある
	グラフィック	本編のボスのグラフィックがドラクエのボスとしては違和感がある	1	0.4	77	
	ストーリー	ストーリーが良くない	1	0.4	77	~が良くない
	その他	ルイーダの酒場で登録できる人数が少ない・多いほうがいい	1	0.4	77	~が少ない・多い方がよい
	その他	世界観に合わない装備がある	1	0.4	77	~がある

不満の分類(不満件数順)

その他	モンスターを仲間に出来ない	1	0.4	77	~できない
その他	店のNPCが同じ長台詞を何度もしゃべる	1	0.4	77	~する
その他	すごろくがない	1	0.4	77	~がない
その他	馬車がない	1	0.4	77	~がない
その他	おしゃれ大会がない	1	0.4	77	~がない
その他	レベルが上がりにくい	1	0.4	77	~しにくい
その他	ルーラ禁止エリアが多い	1	0.4	77	~が多い
その他	スキルポイント稼ぎが面倒	1	0.4	77	~が面倒
その他	空の箱舟の移動速度が遅い	1	0.4	77	~が遅い
その他	船の速度が遅い	1	0.4	77	~が遅い

## 5-1 セーブが一つ

理由	件数
データが消えた時が心配	2
繰り返し遊びにくい	8
家族で共有できない	7
友達に貸しづらい	1
好きな場面から再開できない	3
色々試せない	3
なし	26